**เกณฑ์การแข่งขันคอมพิวเตอร์พระเกี้ยวน้อยวิชาการ**

**รายการแข่งขันจำนวน 2 รายการ คือ**

1. การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
2. การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

**เกณฑ์การแข่งขันแต่ละรายการ ดังนี้**

1. **การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book)**
   1. **คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน**
      1. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
   2. **ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน**
      1. แข่งขันประเภททีม ๆ ละ 2 คน
   3. **วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน**
      1. หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งให้ทีมละ 2 เครื่อง โดยมีระบบ

ปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า windows 7 64 bit, Memory ไม่น้อยกว่า 2 GB, CPU ไม่น้อยกว่า 2.0 GHz และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

* + 1. คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล

รูปภาพ และเสียงประกอบ สำหรับใช้ในการแข่งขันทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม

* + 1. เป็นการแข่งขัน โดยไม่จำกัดโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน และอนุญาตให้นักเรียนติดตั่ง

โปรแกรมจาก CD หรือ DVD เท่านั้น ก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง หลังจากที่ติดตั่งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

* + 1. นักเรียนสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกหนด

ซึ่งจะแจ้ง ให้ทราบในวันแข่งขัน

* + 1. ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ

นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจาการแข่งขัน

* + 1. ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง
    2. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด
  1. **เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน**
     1. ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา 20 คะแนน
     2. การออกแบบรูปเล่ม และการแสดงผลแต่ละหน้า 20 คะแนน
     3. ความเหมาะสมของข้อความ ตัวอักษร รูปภาพประกอบ 20 คะแนน
     4. การนำเสนอข้อมูลได้ครอบคลุมเนื้อหาตรงตามวัตถุประสงค์ 20 คะแนน
     5. การใช้เทคนิคพิเศษ Multimedia สร้างสรรค์งานได้อย่างเหมาะสม 20 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในคุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด

แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

* 1. **เกณฑ์การตัดสิน**

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อนละ 60 – 69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตรเว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น

1. **การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor**
   1. **คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน**
      1. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6
   2. **ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน**
      1. แข่งขันประเภททีม ๆ ละ 2 คน
   3. **วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน**
      1. หน่วยจัดแข่งขันจัดเตรียมคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งให้ทีมละ 2 เครื่อง โดยมีระบบ

ปฏิบัติการไม่ต่ำกว่า windows 7 64 bit, Memory ไม่น้อยกว่า 2 GB, CPU ไม่น้อยกว่า 2.0 GHz และไม่มีการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

* + 1. คณะกรรมการจะเป็นผู้จัดเตรียมอุปกรณ์ (ดินสอ ยางลบ กระดาษ ฯลฯ) ไฟล์ข้อมูล

รูปภาพ และเสียงประกอบ สำหรับใช้ในการแข่งขันทั้งนี้ กำหนดให้ใช้ไฟล์ทรัพยากรที่กรรมการจัดเตรียมไว้ให้เท่านั้น แต่สามารถปรับแต่ง ดัดแปลง แก้ไข ได้ตามความเหมาะสม

* + 1. เป็นการแข่งขัน โดยไม่จำกัดโปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน และอนุญาตให้นักเรียนติดตั่ง

โปรแกรมจาก CD หรือ DVD เท่านั้น ก่อนการแข่งขัน 1 ชั่วโมง หลังจากที่ติดตั่งโปรแกรมแล้วให้ส่งแผ่น CD หรือ DVD กับคณะกรรมการเพื่อตรวจสอบและเก็บรักษาไว้ โดยจะไม่คืนแผ่นโปรแกรมให้นักเรียนโดยเด็ดขาด

* + 1. สำหรับระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6 อนุญาตให้นักเรียนนำไฟล์ Front – End Frame

work ที่จะให้ในการแข่งขันมาได้

* + 1. นักเรียนสร้าง Webpage ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนดและจำลอง Server ด้วย

AppServ – Apache ในเครื่องที่แข่งขันได้

* + 1. ห้ามนำเอกสาร อุปกรณ์บันทึกข้อมูล อุปกรณ์สื่อสารทุกประเภท และวัสดุอุปกรณ์อื่นๆ

นอกเหนือจากที่คณะกรรมการจัดเตรียมไว้ให้เข้าไปในห้องแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะปรับให้ออกจาการแข่งขัน

* + 1. ใช้เวลาแข่งขัน 3 ชั่วโมง
    2. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด
  1. **เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน**
     1. ความสมบูรณ์เชิงโครงสร้างของ Web page 20 คะแนน
     2. ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน
     3. ความถูกต้องสมบูรณ์ของเนื้อหา 15 คะแนน
     4. สามารถใช้งานจำลอง Server ด้วย AppServ – Apache ได้ 15 คะแนน
     5. ความสวยงาม 10 คะแนน
     6. สามารถเชื่อมโยงลิงค์ต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง 10 คะแนน
     7. แทรกภาพเคลื่อนไหวหรือรูปภาพเหมาะสมและสอดคล้องกับเนื้อหา 5 คะแนน
     8. มีระบบ Web Gallery 5 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนย่อยแต่ละรายการอยู่ในคุลยพินิจของคณะกรรมการจะกำหนด

แต่คะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

Front-End Frame Work เป็นชุดโค้ดสำเร็จรูปที่ช่วยให้นักพัฒนาสร้าง Webpage ในส่วนของ

การแสดงผล (Front-End)ได้สะดวกขึ้น ซึ่งประกอบด้วย HTML, CSS, Java Script สำเร็จรูปในการวาง Layout ตัวอักษร ปุ่ม เมนูบาร์ ฯลฯ เช่น Twitter Bootstrap, Zurb Foundation เป็นต้น

* 1. **เกณฑ์การตัดสิน**

คณะกรรมการตัดสิน คัดเลือกทีมที่ได้คะแนนตามเกณฑ์ ดังนี้

คะแนนร้อยละ 80 – 100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

คะแนนร้อยละ 70 – 79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

คะแนนร้อนละ 60 – 69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ได้คะแนนต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตรเว้นแต่กรรมการมีความเห็นเป็นอย่างอื่น